



5 tipů, jak připravit počítač pro malého webdesignéra

Jana Kmentová

www.webohratky.cz

Prohlášení

Tento materiál je informačním produktem. Jakékoliv šíření nebo poskytování třetím osobám bez souhlasu autorky je zakázáno a je porušením autorského zákona, které může být stíháno. Pokud se Vám eBook líbí a chcete jej šířit dál, sdílejte raději prosím odkaz na stránky www.webohratky.cz, kde je možné jej zdarma stáhnout.

Děkuji za pochopení a respektování tohoto sdělení.

Dotazy

Pokud při čtení eBooku zjistíte, že Vám něco není jasné, neváhejte mi napsat na janca@webohratky.cz.

Dále je pro dotazy vhodná uzavřená FB skupina [Malý webdesignér](#). Každý, kdo si stáhne tento eBook, má možnost se do této skupiny přihlásit. Při podání žádosti o vstup do skupiny zadejte e-mail, na který jste tento eBook stáhli.

Kontakty

FB: [Webohrátky](#)

FB skupina: [Malý webdesignér](#)

e-mail: janca@webohratky.cz

web: www.webohratky.cz

Obsah

Představuji webohrátky	3
TIP 1: Textový editor	6
TIP 2: Internetový prohlížeč	9
TIP 3: Grafický editor	10
TIP 4: Fotobanka	11
TIP 5: Adresářová struktura	14
Závěr	16

Představuji webohrátky

Milí rodiče,

vítám Vás na stránkách eBooku, ve kterém najdete **5 tipů**, jak připravit počítač pro Vašeho malého webdesignéra.

Jmenuji se **Jana Kmentová** a jsem **autorkou projektu webohrátky**, který má dětem představit **tvorbu webů hravým způsobem**. Abych projekt více přiblížila dětem, budou je v návodech provázet tři kreslené postavičky – **Vojta, Janča a Viky**.



Vojta



Janča



Viky

Janča, jak píšu na webu, je **hlavní tvůrkyní webohrátek**, v hlavě má spoustu hravých nápadů, užitečných rad a vždy ráda podá pomocnou ruku. Tak to jsem vlastně já :). A velice se těším, že se stanu průvodkyní Vašich dětí na cestě k jejich vlastní webové tvorbě.

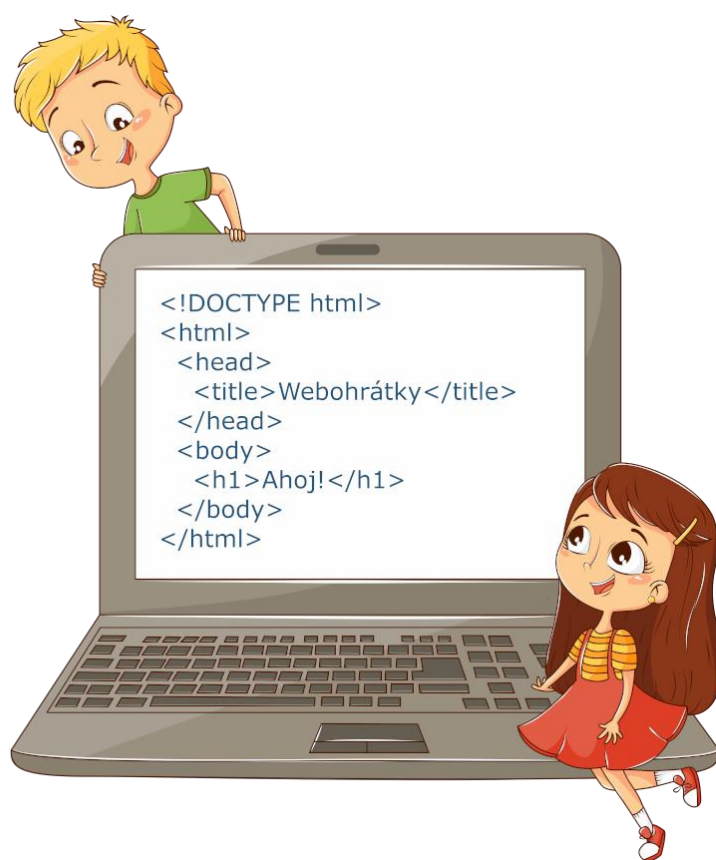
Smyslem projektu webohrátky je **učit děti tvořit weby hravou formou**.

Díky projektu bych i ráda vytvořila komunitu dětí a rodičů s podobným zájmem a rozvíjela tak vzájemnou spolupráci ve facebookové skupině.

Sama jsem weby začala tvořit v době, kdy internet začínal pronikat do našich domácností. Je to už více jak 15 let a stále si pamatuji tu **radost, když jsem se podívala na mou první webovou stránku s nadpisem a čárou** :).

Zkoušela jsem psát neznámé značky a hned si

výsledek testovat v prohlížeči. Tento proces učení mě opravdu bavil a myslím, že nadšení z tvorby webů mi zůstává dodnes, i když se za těch 15 let k tvorbě webu přistupuji jinak, základ tvorby zůstává stále stejný.



Ráda bych **něco z toho mého nadšení předala i Vaším dětem**, protože si myslím, že je to jedna z cest k rozvoji jejich kreativity. Nejde totiž jen o ty samotné značky a psaní kódu, ale hlavně jde o tu zábavu a radost z tvoření a vzniklých výsledků.

Budu ráda, když následující tipy použijete k tomu, abyste pro Vaše děti **připravili ideální podmínky k tvorbě webů na počítači**. Já jim zase poskytnu inspirativní prostředí plné podnětů, návodů a nápadů k tvorbě. Společně tak připravíme prostředí, ze kterého mohou vyrůst nadšení malí webdesignéři.



Přeji příjemné čtení!

Jana

TIP 1: Textový editor

Pro psaní kódu stačí obyčejný poznámkový blok, na který odkazuji v prvních návodech na webu. Každopádně pro další tvorbu webů doporučuji spíše **textový editor, který umí zvýraznit speciální značky** konkrétních značkovacích či programovacích jazyků. Rozdíl vidíte na následujícím příkladu HTML kódu.

HTML kód bez zvýraznění speciálních značek

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>První html stránka</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Ahoj!</h1>
    <p>Moje první html stránka.</p>
  </body>
</html>
```

HTML kód se zvýrazněnými speciálními značkami

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>První html stránka</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Ahoj!</h1>
    <p>Moje první html stránka.</p>
  </body>
</html>
```

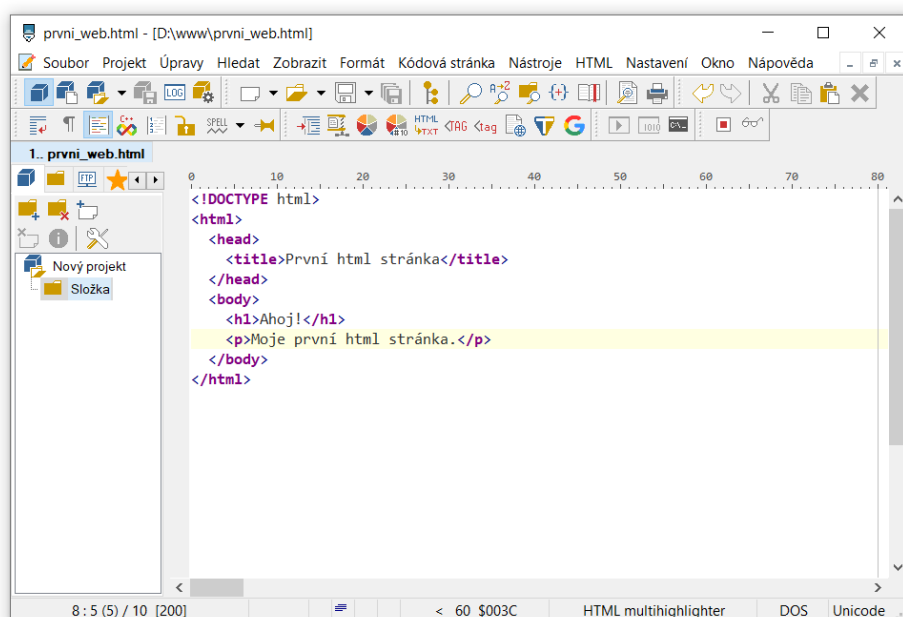
Pro tvorbu webových stránek doporučuji jeden z těchto volně dostupných textových editorů (tzn. programy jsou poskytovány zdarma):

- **PSPad** pro Windows,
- **Notepad++** pro Windows, Linux i Mac OS X.

PSPad

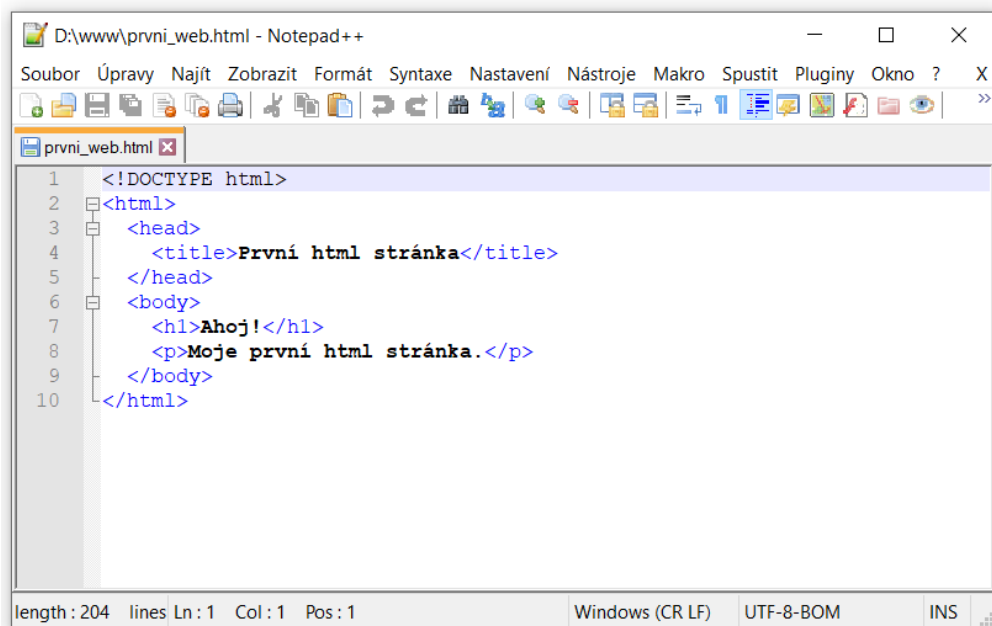
PSPad je český volně šiřitelný textový editor pro Windows ke stažení na stránkách <https://www.pspad.com/cz/download.php>.

Stáhněte si instalátor 32b nebo instalátor 64b dle typu systému Windows. Typ systému Windows najdete přes tlačítko Start > Nastavení > Systém > O systému. V části Specifikace zařízení > Typ systému zjistíte, jestli máte 32bitovou nebo 64bitovou verzi Windows.



Notepad++

Notepad++ je svobodný textový editor pro Windows, Linux i Mac OS X ke stažení na stránkách <https://notepad-plus-plus.org/downloads/>. Stáhněte si instalátor 32b nebo instalátor 64b dle typu systému Windows.



The screenshot shows the Notepad++ application window titled "D:\www\prvni_web.html - Notepad++". The menu bar includes "Soubor", "Úpravy", "Najít", "Zobrazit", "Formát", "Syntaxe", "Nastavení", "Nástroje", "Makro", "Spustit", "Pluginy", "Okno", "?", and "X". The toolbar contains various icons for file operations and editing. The main text area displays the following HTML code:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>První html stránka</title>
5 </head>
6 <body>
7 <h1>Ahoj!</h1>
8 <p>Moje první html stránka.</p>
9 </body>
10 </html>
```

The status bar at the bottom indicates "length : 204 lines Ln : 1 Col : 1 Pos : 1", "Windows (CR LF)", "UTF-8-BOM", and "INS".

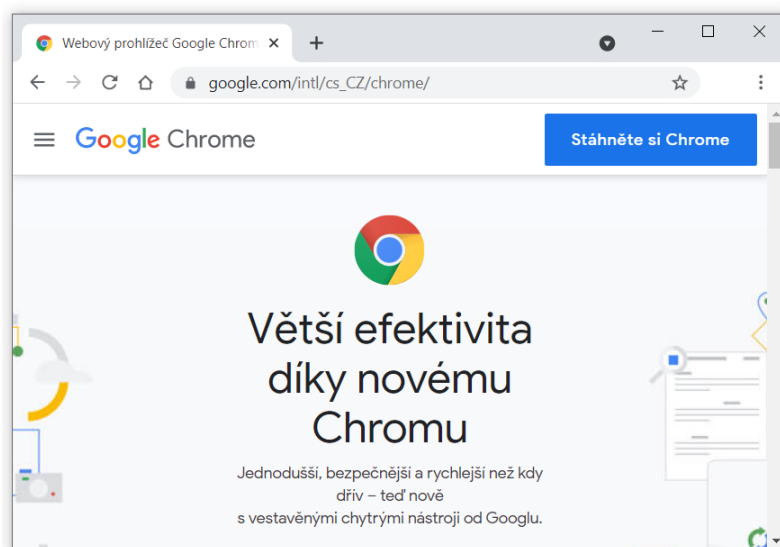
TIP 2: Internetový prohlížeč

Tip 2 se týká volby internetového prohlížeče. Nechám na Vás, který dětem doporučíte. Já jsem se rozhodla ve webohrátkách pro **prohlížeč Chrome od společnosti Google**, který je dnes nejvíce oblíbeným prohlížečem.

Když jsem weby začínala tvořit byly určité rozdíly mezi prohlížeči a weby se museli různě upravovat, aby fungovaly všude stejně. Doba ale pokročila, i když některé věci ještě můžou v prohlížečích vykazovat rozdíly, není to už tak zásadní, jak to bylo dříve. Proto klidně doporučte dětem prohlížeč, který na svých počítačích používáte Vy.

Webový prohlížeč Google Chrome je možné stáhnout na tomto odkazu:

https://www.google.com/intl/cs_CZ/chrome/

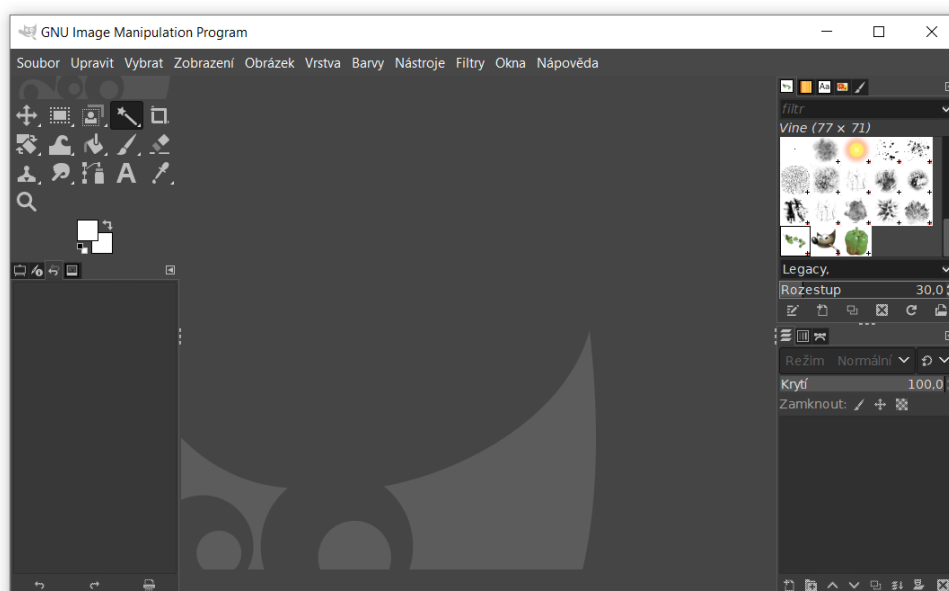


TIP 3: Grafický editor

K webu neodmyslitelně patří grafika, a proto doporučuji nainstalovat i nějaký program pro úpravu grafiky a fotek.

Na základní úpravy postačí i **Malování ve Windows**. Každopádně doporučuji nainstalovat **program Gimp**, což je velice zdařilý program podobný Photoshopu, ale na bázi open source, tedy je zcela zdarma. Pokud ve webohrátkových návodech narazíme na grafiku, budu děti učit právě různé postupy na úpravy v programu Gimp.

Grafický editor Gimp je možné stáhnout na tomto odkazu:
<https://www.gimp.org/downloads/>



TIP 4: Fotobanka

Tento tip se vztahuje ke grafice, kterou budou děti používat na vytvořených webových stránkách. V návodech budu dbát na dodržování autorského práva, tedy všechny použité obrázky nebo fotografie budou použity:

- z vlastní tvorby,
- stažené z webohrátek,
- nebo stažené zdarma z nějaké fotobanky.

Nebudu dětem doporučovat, aby na svůj web umísťovaly grafiku staženou kdekoliv z webu, např. z vyhledávače Google. Tyto obrázky sice nepodléhají zákazu pro osobní použití, ale jakmile prezentujete stránku více lidem, což je v případě internetu běžné, je vhodnější respektovat autorské právo a upřednostňovat grafiku určenou pro volné použití na webu.

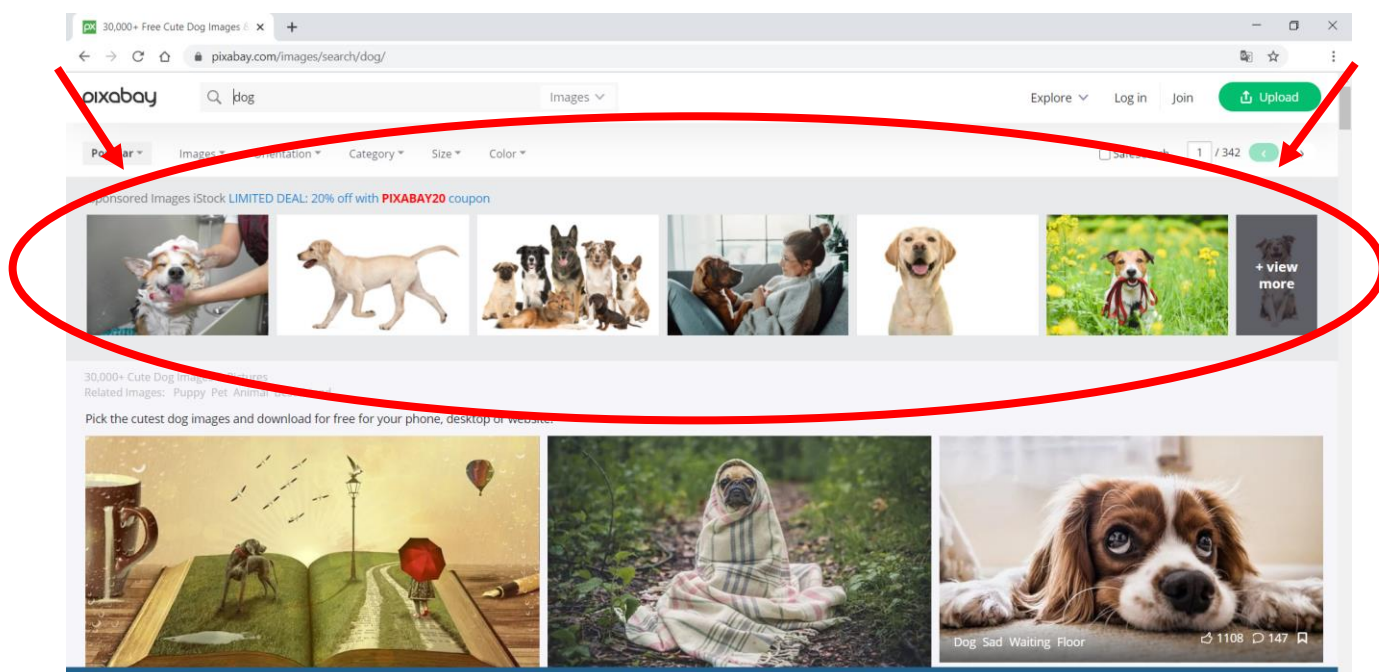
K tomu slouží různé fotobanky, prošla jsem jich několik a pro náš projekt doporučuji **fotobanku Pixabay**, kterou najdete na adrese <https://pixabay.com/cs>.

Výhody fotobanky:

- snadné vyhledávání (lze vyhledávat i v českém jazyce),
- přehlednost,
- jednoduché stažení,
- kvalitní fotografie, vektory i ilustrace,
- velké množství souborů ke stažení.

Nevýhody fotobanky

- vložená reklama na placenou fotobanku (viz následující obrázek).



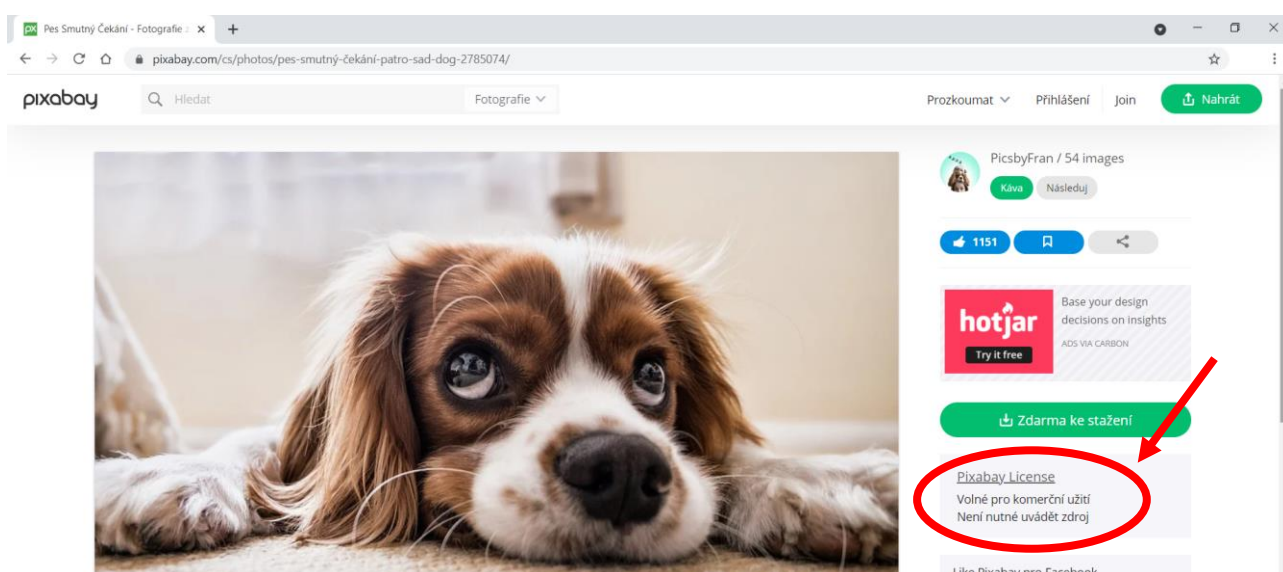
Jak poznáte, že obrázek je zdarma?

Vyhledejte si obrázek a proklikněte se na jeho detail. V pravém sloupci najdete tento text:

Pixabay License

Volné pro komerční užití

Není nutné uvádět zdroj

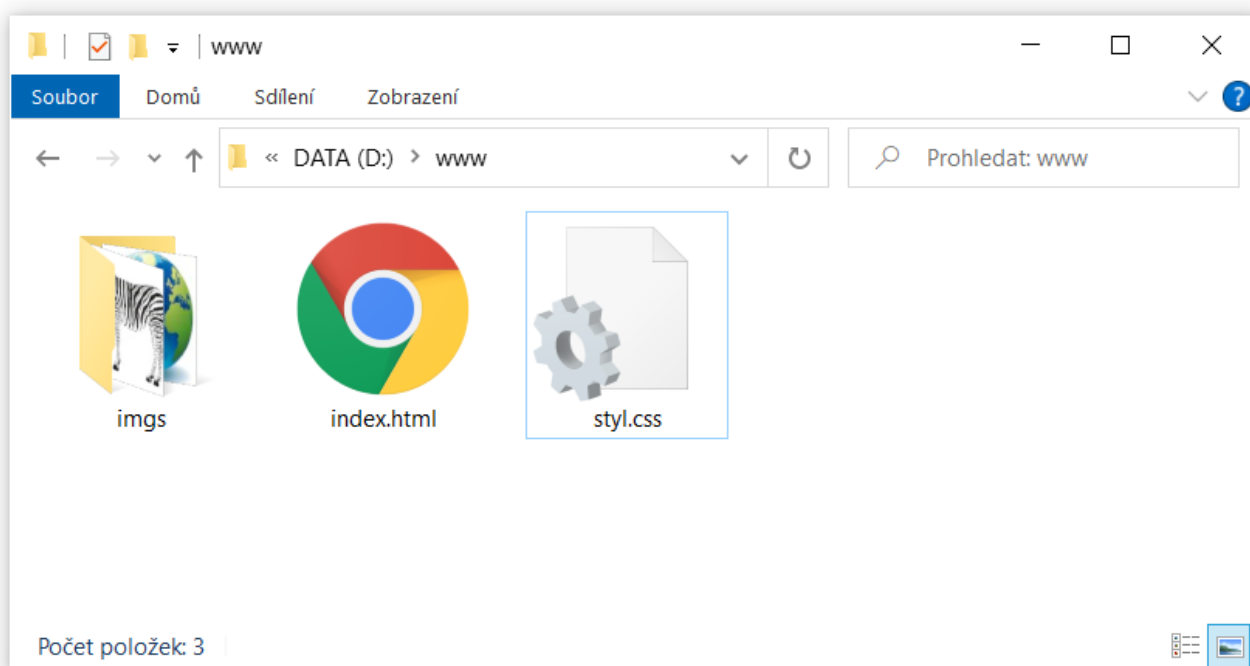


TIP 5: Adresářová struktura

Adresářovou strukturu můžete dětem připravit nebo je nechat, ať si adresáře vytvoří sami.

Základní adresář se bude jmenovat **www** a doporučuji ho vytvořit v kořenovém adresáři disku. Do tohoto adresáře se budou ukládat soubory HTML a CSS.

Podadresář imgs (anglicka zkratka pro images tedy obrázky) bude sloužit pro uložení obrázků.



Proč doporučuji vytvořit adresář www v kořenovém adresáři?

Je to z praktického důvodu, cesta k souborům zadaná do prohlížeče bude pak kratší.

Pokud bude adresář www na disku D, jeho cesta bude:

D:\www

Pokud by byl adresář například umístěn na ploše, cesta bude mnohem delší:

C:\Users\Jana\Desktop\www.

Závěr

Závěrem Vám děkuji za stažení a přečtení mého eBooku **5 tipů, jak připravit počítač pro malého webdesignéra**. Doufám, že se Vám eBook líbil a poskytl Vám cenné informace.

Pokud jste při čtení eBooku zjistili, že Vám něco není jasné, neváhejte mi napsat na janca@webohratky.cz nebo je možné Váš dotaz předat ve FB skupině [Malý webdesignér](#).



Díky a přeji dětem příjemnou a hravou tvorbu webů!

Janča

Budu moc ráda, když zůstaneme v kontaktu.

Sledujte mě na FB: [Webohrátky](#)

Nebo se připojte do FB skupiny [Malý webdesignér](#).

Web: www.webohratky.cz

Návody na tvorbu webů jsou na <https://webohratky.cz/navody-pro-deti/>